



Regulamin I Turnieju EA Sports FC 24

§ 1. Cel

I Szkolny Turniej EA Sports FC 24 jest przedsięwzięciem szkolnym, którego zadaniem jest:

- 1) Pobudzenie oraz rozwijanie wśród nauczycieli i uczniów zainteresowań i pasji, które koncentrują się wokół zagadnień e-sportowych;
- 2) Rozwijanie i propagowanie wśród młodzieży kluczowych kompetencji przyszłości: komunikacji, współpracy, kreatywnego myślenia a także umiejętności organizacyjnych;
- 3) Zintegrowanie młodzieży uczącej się na różnych poziomach kształcenia w Szkołach im. 72 Pułku Piechoty w Radomiu.

§ 2. Organizator

Organizatorem turnieju są nauczyciele przedmiotów informatycznych wraz z uczniami Szkół im. 72 Pułku Piechoty w Radomiu. Nad organizacją i prawidłowym przebiegiem Turnieju nadzór sprawują:

- 1) Nauczyciele:
 - Zbigniew Chołuj
 - Justyn Woźniak
- 2) Uczniowie:
 - Kornel Pietrasiewicz kl. 3TD
 - Oskar Mularski kl. 2TE

§ 3. Uczestnicy

Uczestnikami turnieju mogą być uczniowie Szkół im.72 Pułku Piechoty w Radomiu.

§ 4. Zgłoszenia

Uczestnicy mogą zgłaszać się wysyłając e-mail na adres: kornel2095@gmail.com do dnia 26.10.2024 do godz.: 23:59.

Wiadomość powinna zawierać następujące dane:

- Imię i nazwisko uczestnika;
- Klasę;

Maksymalna ilość uczestników to 32 osoby. Decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku zgłoszenia się w trakcie trwania aktywnych zapisów większej ilości uczestników zgłoszenia te trafią na listę rezerwową.

Pierwszych 32 uczestników otrzyma informację o zakwalifikowaniu się do turnieju oraz dane do wpłaty wpisowego w wysokości 10zł. Wpłata wpisowego jest ostatecznym potwierdzeniem chęci wzięcia udziału w turnieju przez zgłaszającego.

§ 5. Zasady

Informacje ogólne

- ✓ Turniej odbędzie się w formie fazy pucharowej, z poprzedzającą ją fazą grupową.
- ✓ Faza grupowa odbędzie się w dniach 30-31 października, zaś termin rozgrywek Pucharowych podany będzie w terminie późniejszym.
- ✓ Zgłoszenia po terminie (decyduje data nadesłania) będą automatycznie odrzucane.
- ✓ Osoby dopuszczające się oszustw bądź zagrywek wykraczających poza ogólnie pojęte zasady fair play mogą zostać ukarane upomnieniem (3 upomnienia = wykluczenie z rozgrywek) bądź wykluczeniem z rozgrywek w przypadku drastycznych nadużyć.
- ✓ W przypadku wykluczenia gracza z rozgrywek wszystkie pozostałe jego mecze zostaną uznane za przegraną.
- ✓ W przypadku wykrycia przez osobę nadzorującą rozgrywki jednej z wymienionych poniżej rzeczy uczestnik może zostać ukarany ostrzeżeniem bądź wykluczeniem z rozgrywek:
 - Niekończące się podawanie na własnej połowie;
 - Przetrzywanie piłki;
 - Przeciąganie powtórek poprzez ciągłe oglądanie ich;
 - Wyzwiska/obraźliwe gesty/ataki fizyczne w stronę uczestników bądź graczy;
 - Zabieranie bądź dotykanie pada przeciwnika;
- ✓ Wszelkie decyzje dotyczące rozwiązywania sporów między uczestnikami będą należały do organizatorów.

Sprzęt i Ustawienia

- ✓ Wszystkie rozgrywki zostaną rozegrane na konsoli PS4.
- ✓ Uczestnik może grać na własnym padzie.
- ✓ Ustawienia kamery: Podstawowe.
- ✓ Poziom trudności: ustalony z uczestnikami turnieju, podczas spotkania organizacyjnego.
- ✓ Piłka: Podstawowa.
- ✓ Długość połowy: 8 minut.
- ✓ Szybkość gry: Normalna.
- ✓ W przypadku zawieszenia się gry mecz zostaje nieuznany i może zostać przełożony na inny termin.
- ✓ Urazy: Wyłączone.
- ✓ Zmęczenie: Włączone.

Zasady turnieju

- ✓ Klub którym będzie grał uczestnik będzie wybierany spośród wszystkich 4 gwiazdkowych męskich klubów dostępnych w EA FC 24.
- ✓ Losowanie drużyn jaki i grup odbędzie się podczas spotkania organizacyjnego które będzie miało miejsce w dniu podanym z wyprzedzeniem przez organizatorów.
- ✓ Klub będący gospodarzem meczu zostaje wybrany poprzez grę w papier, kamień, nożyce do jednej wygranej.
- ✓ Uczestnik może maksymalnie spóźnić się do 5 minut. W przypadku przekroczenia dopuszczalnego czasu mecz zostaje uznany za jedno-bramkową wygraną dla uczestnika obecnego.
- ✓ Podczas fazy grupowej każdy uczestnik musi rozegrać z uczestnikami grupy po jednym meczu.
- ✓ Mecze fazy grupowej mogą zakończyć się remisem, natomiast podczas fazy pucharowej, w przypadku remisu, mecz zostanie rozstrzygnięty za pomocą rzutów karnych. Wyjątkiem jest finał oraz mecz o trzecie miejsce, który w przypadku remisu zostanie rozstrzygnięty poprzez złotą bramkę.
- ✓ Punkty przyznawane w fazie grupowej:
 - Wygrana = 2 punkty;
 - Remis = 1 punkt;
 - Przegrana = 0 punktów

✓ Klasyfikacji w tabeli będą decydować takie rzeczy jak:

- Bilans bramkowy;
- Ilość żółtych kartek;
- Ilość czerwonych kartek.

✓ Zasada Łaski: jeżeli podczas meczu fazy pucharowej któryś z graczy zdobędzie 6-bramkową przewagę, mecz może zostać przedwcześnie zakończony za obopólną zgodą graczy.

§ 6. Nagrody

Dla uczestników turnieju są przewidziane nagrody w postaci medali natomiast dla zdobywców miejsca na podium puchary.

W PRZYPADKU USZKODZENIA BĄDŹ ZNISZCZENIA SPRZĘTU UDOSTĘPNIONEGO W TURNIEJU GRACZ ODPOWIEDZIALNY ZA TO, JEST ZMUSZONY DO PONIESIENIA KOSZTÓW NAPRAWY LUB WYMIANY SPRZĘTU.